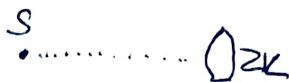


RETRO CUP
SCHEMA TRATE



PŘÍLOHA PS



LODĚ PROPLUJÍ NÁSLEDUJÍCÍ TRATĚ: (BOJE 1,2,3 LEVÝBOKEM)

START (S-ZK) - $\underbrace{1-2-3}_{1. \text{ KOLA}} - \underbrace{1-2-3}_{2. \text{ KOLA}} - \text{CÍL (S-ZK)}$

POTÉ, CO ZK V PRŮBĚHU ROZJIŽDKY SIGNALIZUJE VUJKA "OSCAR"
S JEDNÍ ZVUKOVÝM ZNAČENÍM, PRO LODĚ, KTERÉ VE CHVÍLI VZTYČENÍ
VUJKA "OSCAR" NEOTEPLULY TRATĚ 1. KOLA, SE TRATĚ MĚNÍ NÁSLEDOVNĚ:

START (S-ZK) - $\underbrace{1-2-3}_{1. \text{ KOLA}} - \text{CÍL (S-ZK)}$

PRO ÚČELY BODOVÁNÍ TAK BUDOU LODĚ SETRAŽENY PODLE
PROJETÍ CÍLETI NEJDŘÍVE TY, CO OTEPLULY 2 KOLA, A POTÉ TY,
CO OTEPLULY 1 KOLA