

Doplňující plachetní směrnice

1. Pravidla

1.1 Závod bude řízen Závodními pravidly jachtingu 2021-2024 a podle pravidel definovaných těmito Plachetními směrnicemi a Vypsáním závodu, příp. Třídovými pravidly. Platí Národní předpisy ČSJ.

[NP] Značka „[NP]“ uvedena u pravidla znamená, že na porušení tohoto pravidla nemůže být podán jinou lodí protest nebo žádost o nápravu.

[DP] Značka „[DP]“ uvedena u pravidle znamená, že trest za porušení tohoto pravidla může být, podle volného uvážení protestní komise, nižší než diskvalifikace.

2. Znamení dávaná na břehu a na vodě

2.1 Znamení na břehu budou dávaná na vlajkovém stožáru na mole.

2.2 Když je vlajka AP vztyčena na břehu, je 1 minuta zaměněna za ne méně než 30 minut ve znamení závodu.

2.3. Na vodě budou dávaná na plavidle závodní komise.

3. Vlajky lodních tříd a pořadí 1. startu

3.1 OT + NJ („Sport“) – „T“

3.2 Kaj (kajutové plachetnice) - „F“

4. Závodní dráha a znaky

4.1 Trať závodu je přílohou těchto plachetních směrnic nástěnce YCLSB před nástupem a vysvětlena během nástupu.

4.2 Dráha může být zkrácena u jakékoliv značky v souladu s pravidlem ZPJ 32 - vlajka „S“ na člunu poblíž obeplované značky. Značení dráhy a startu a cíle může být upraveno dle techn. možností.

5. Start

	Signály startovní procedury:		
Vyzývací znamení	5 min. před startem	1 zvuk	Vlajka třídy třídy „T“ (OT + NJ)
Přípravné znamení	3 min. před startem	1 zvuk	Vztyčena číslice 3
Znamení 2 resp. 1 min.	2 min. před startem, 1 min. před startem	1 zvuk	Vztyčena vlajka s číslicí 2, Spuštěna vlajka s číslicí 2
Start	Start	1 zvuk	Spuštěna vlajka třídy
Vyzývací znamení pro „Kaj“ následuje 5min. po startu „OT“ (tedy start 10min. po startu OT)			„F“

6. Handicapový koeficient

6.1 Každá startující loď musí mít před první rozjížděkou přidělen hendikepový koeficient (TH) stanovený závodní komisí na základě při registraci uvedených údajů – délka, celková plocha plachet, pohotovostní hmotnost lodě bez posádky (viz Vypsání závodu) – a vypočtený dle vzorce v příloze 1.

6.2 Hendikepový koeficient bude použit pro přepočítání cílového času každé lodě v každé rozjížděce. Na základě tohoto přepočtu bude určeno výslední pořadí v každé

dokončené rozjížděce.

6.3 Žádná změna přiděleného hendikepového koeficientu v průběhu závodu není povolena.

6.4 Přidělený hendikepový koeficient nemůže být základem pro žádosti o nápravu dle pravidla 62.

Hedikepový koeficient je přidělován pro výchozí konfiguraci lodě vyplývající z údajů sdělených při registraci. Tato konfigurace je závazná po celou dobu závodu. Změna této konfigurace v průběhu rozjížděky může být důvodem pro diskvalifikaci v předmětné rozjížděce.

7. Rozjížděky a bodování

7.1 Pro třídy „OT“+„NJ“ je závod vypsán na 4 rozjížděky, v případě odjetí všech rozjížděk se pro celkové hodnocení nejhorsí pořadí získané postupem dle bodu 6.2. škrtná.

7.2 Pro třídu „Kaj“ je závod vypsán na jednu dálkovou rozjížděku.

Lodě, které nedokončily do 15 minut po první lodi dané třídy, mohou být bodovány dle pořadí na trati, nebo poslední obeplované značky

8. Bezpečnost

8.1 Upozornění na ustanovení čl. "Bezpečnost" vypsání tohoto závodu. [NP]&[DP]

9. Komunikace

9.1 Změny plachetních směrnic budou vyvěšeny na nástěnce závodu nejméně 30min. co vstoupí v platnost a rovněž na elektronické nástěnce <https://www.sailing.cz/kalendar/2421436>.

9.2 Ústní změny plachetních směrnic mohou být podávány lodím na vodě. Ústně podávaná změna bude signalizována vlajkou "U" a v případě potřeby také zvukovými signály.

9.3 Záchranné operace budou řízeny na VHF kanále 72. Pro komunikaci s rozhodčím mohou závodníci použít i telefon (724 132930).

Příloha 1

Vzorec pro výpočet hendikepového koeficientu:

$$TH = 0.261 \times \left(\frac{(L \times S)^{1/2}}{0.8 \times L} + \frac{L^{1/2} \times (L + M - 0.15)^{2/3}}{13} \right) \times P$$

Příloha 2 – předpokládaná trať

OT = 2 kola :

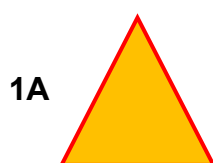
START – 1A - 2A - 1A - 2A – CÍL

(pro „OT“ a „NJ“ je cíl totožný se startem)

Kaj = 3 kola (2,5 hod.):

START – 1B - 2B - 1B -2B -

- 1B -2B - CÍL



----- **START** -----
Cíl OT+NJ



----- **Cíl Kaj** -----

